



Savonia-amk, MUOTOILU

Opiskelijavalinta 2016

Muotoilun tutkinto-ohjelma, päivätoteutus:

Teollinen muotoilu

Koru- ja jalometallimuotoilu

Aika: tiistai 31.5. klo 15 - 17

### TEHTÄVÄ 3 Iloinen lautapeli

Ideoi ja piirrä lautapeli, joka tuo iloa ja virikkeellisyyttä arkipäivän elämään. Pelaajien lukumäärää, ikää ja pelilaudan kokoa ei ole rajoitettu. Toteuta tehtävä kahdelle A3-paperille. Varaa yksi paperi idealuonnoksille ja toinen paperi lautapeliä esittävälle esityskuvalle. Esityskuvan tulisi kertoa:

- lautapelin tavoiteltavasta tunnelmasta
- lautapeli-ideasta
- lautapelin ulkoisesta ilmeestä
- lautapelin fyysisestä koosta

Kirjoita pelistä A4-paperille mahtuva kirjallinen kuvaus, joka nidotaan esityskuvapaperin takapuolelle kiinni. Kirjallisessa kuvauksessa tulee kertoa lyhyesti seuraavat asiat:

- pelin nimi
- pelin juonen kuvaus
- pelin kohderyhmä
- pelilaudan mitoitus (millimetreissä)

Välineet: Vesi- tai peitevärit, tussit, lyijykynä, A3-paperi ja A4-paperi (kirjallinen kuvaus)

Arviointiperusteet:

Pelijuonen ainutlaatuisuus sekä soveltuvuus valitulle kohderyhmälle, ideoiden sekä esityskuvan tekninen toteutus

Kirjoita tehtäväarkin oikeaan alalaitaan:  
sukunimi  
kaikki etunimet, puhuttelunimi alleviivattuna  
syntymäaika.

Pisteet: 15/100